PARTE INTEGRANTE DA EDIÇÃO Nº 90 DE SUPERGAME POWER - NÃO PODE SER VENDIDA SEPARADAMENTE

ESPECIAL

SUPERGAMEPOWER

TOP 10

Ação • Esporte • RPG

O RANKING DEFINITIVO!

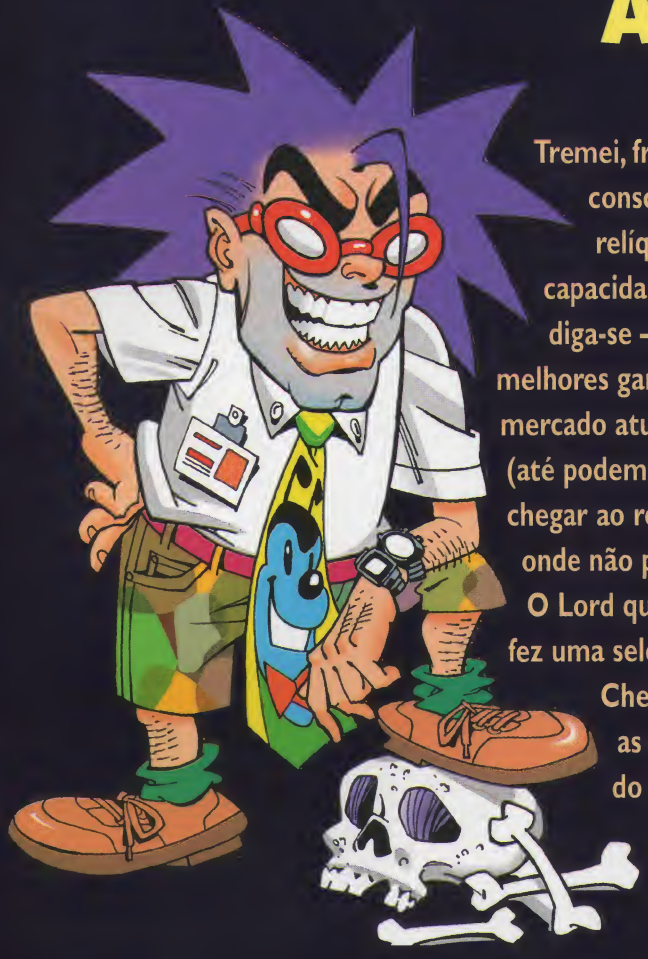
- *Os melhores jogos para PlayStation 2, PlayStation, Dreamcast, PC, Nintendo 64, Game Boy Advance*
- *As melhores dicas!*

ESPECIAL

SUPER GAMEPOWER

TOP 10

Ação • Esporte • RPG



Tremei, fredegundos gameiros! Talvez vocês não tenham a exata consciência, mas têm em mãos um exemplar para mostrar como relíquia para sua prole (tradução: os filhos de vocês, se é que têm capacidade de fazê-los). O Chefinho aqui, num acesso – muito comum, diga-se – de inventividade, decidiu fazer um ranking definitivo com os melhores games de ação, esporte e RPG que podem ser encontrados no mercado atualmente. Fora dessa lista, é tudo segundo escalão, filminho B (até podem ser agradáveis, mas não vão fazer história, entendem?). Para chegar ao resultado final, fiz os fiéis súditos suarem a camisa, pensarem até onde não podiam mais e, sobretudo, trabalharem com dedos e neurônios. O Lord queria ocupar todo espaço só com games de esportes, o Kamikaze fez uma seleção que daria para compor uma enciclopédia só de RPGs. O Chefe, com seu senso irrepreensível de justiça, limpou a área, aparou as arestas entre os manos da redação e abençoou o resultado final do ranking, mostrando que a gente vale o que nossas opiniões mostram. Preparem a grana e corram atrás dos campeões!

O chefe

Sumário

Ação

1 Onimusha: Warlords 3
2 Resident Evil Code: Veronica X 3
3 Sonic Adventure 2 4
4 Crazy Taxi 2 4
5 Rayman Advance 5
6 Tomb Raider Chronicles 5
7 Conker's Bad Fur Day 6
8 Final Fight One 6
9 Spider-Man 7
10 Mega Man X5 7

RPG

1 The Legend of Zelda: Oracle of Ages/ Seasons 8
2 The Legend of Zelda: Majora's Mask 8
3 Grandia II 9
4 Final Fantasy IX 9
5 Paper Mario 10
6 Mega Man Battle Network 10
7 Vagrant Story 11
8 Shenmue 11
9 Wild Arms 2 11
10 Skies of Arcadia 11

Esporte

1 Gran Turismo 3 12
2 Winning Eleven 3 FV 12
3 Gran Turismo 2 13
4 Tony Hawk's Pro Skater 2 13
5 Virtua Tennis 14
6 Cool Boarders 2001 14
7 Mario Tennis 15
8 SSX 15
9 ISSS 15
10 GT All Japan Grand Touring Car Championship 15

1º

Onimusha: Warlords

Já virou rotina dizer que **Onimusha: Warlords** é o primeiro grande clássico do PlayStation 2. Nada mais verdadeiro. A história acontece na época do Japão feudal. Samanosuke, um destemido samurai, mata Oda Nobunaga, o mais famoso senhor feudal japonês. Com a morte do "senhor da guerra" todos respiraram aliviados, sonhando com a paz. Mas o malvadão voltará à vida se tomar o sangue da princesa Yuki. Os gráficos do game são perfeitos! Os personagens foram modelados reproduzindo características de atores reais. O som conta com efeito surround, o que aumenta ainda mais o clima de suspense e terror. A jogabilidade é levemente diferente da de jogos como **Resident Evil**, pois há bem mais ação e poucos quebra-cabeças.

DICA: chute o inimigo (↓ + □) para derrubá-lo no chão e depois espete-o

DICA: abra essa porta usando o item que você conseguiu no último andar do inferno (Bishamon O.) e ganhe uma superespada que contém os três poderes

DICA: para abrir esses baús, mova as peças de maneira que os símbolos dos cantos fiquem iguais aos já gravados

DICA: nesse quarto escuro, use a magia da espada de fogo para acender as velas. Assim você poderá enxergar e abrir a porta

DICA: quando você for para o inferno (Dark Realm), desça o máximo que puder para ganhar itens. Eles são muito valiosos

DICAS

Roupas alternativas

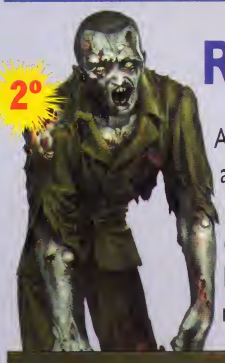
Termine o jogo e grave-o. Depois de escolher Start a New Game, a opção Shinnosuke Normal/Special estará disponível. A versão especial traz Samanosuke numa roupa de panda, com um bebê panda batendo palmas no bolso da frente. A roupa panda será exibida na maioria dos clipes curtos, mas não nas seqüências de filmes em CG.

Movie de Onimusha 2

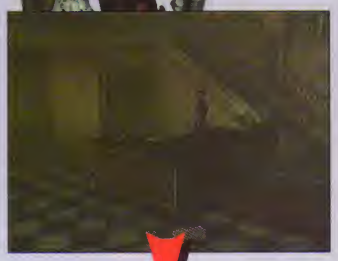
Termine o jogo e grave-o. Depois de escolher Start a New Game, a opção Special Report estará disponível. Ela permitirá que você assista ao vídeo da seqüência de Onimusha.

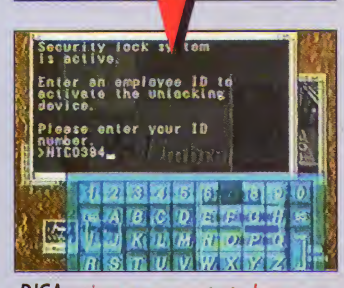
2º

Resident Evil Code: Veronica X

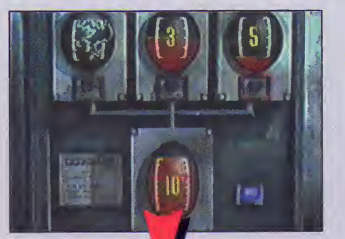


A nova versão de Resident Evil está de arrepiar! Se o antigo **Code: Veronica** já era o máximo, fica até difícil comentar as qualidades de **Complete Edition**, lançado para Dreamcast e PlayStation 2. A principal mudança desse novo game é o foco da história, que traz o vilão Albert Wesker num papel bem mais importante. Por isso, prepare-se para encontrar um monte de novas e arrepiantes cenas! Você assumirá o papel da gata Claire Redfield, que está à procura de seu irmão desaparecido, Chris. Como sempre, você terá de encarar as mais terríveis criaturas, além de muitos mistérios na tenebrosa ilha da Umbrella Corporation. A parte visual mantém o alto nível da série, mas não apresenta grandes mudanças. O mesmo não se pode dizer do final do jogo, que é diferente do original e pode ser considerado um dos melhores já vistos desde o primeiro Resident Evil.

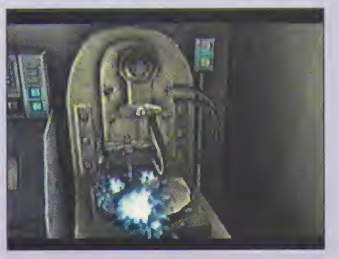




DICA: acione esse computador e digite a senha NTC0394. Depois entre pela porta que se abriu



DICA: use o TG-01 na máquina ao lado daquela em que você deixou o símbolo. Então pegue a cópia e volte



DICA: nesse lugar, faça a seqüência 3, 3, 5. Quando o tubo 10 esvaziar, faça de novo 3, 3, 5. Volte, abaixe a ponte e vá ao lugar em que Claire colocou os três símbolos antes de entrar no avião. Então desligue a eletricidade no computador ao lado e pegue os três símbolos de novo. Volte à sala da maquete e use os símbolos no quadro que está aberto. Uma passagem irá se abrir: desça as escadas

DICA: vá até a prisão e entregue o remédio para Rodrigo. Ele lhe dará o Lock Pick para abrir as maletas brancas

DICA: saia da mansão. Quando escutar o grito de Steeve, volte à sala onde você estava e acione esse painel. Escolha as letras C e depois E

Ação

3º Sonic Adventure 2

DICA: *em Aquatic Mine, reduza o nível da água para você se aventurar em cavernas mais profundas*

Um dos títulos que melhor se adaptou aos novos tempos. O famoso porco-espinho chega a essa aventura ainda melhor. O game tem 30 estágios, cada um com cinco missões. As cores vibrantes e detalhes de luz e sombra arrasam, sem atrapalhar a rápida sucessão de quadros, mesmo nas fases de Sonic e Shadow. O som detona, misturando orquestra, guitarra e um hip-hop melódico. As habilidades dos personagens são fáceis de aprender, mas o movimento de deslizar do porco-espinho exige certa dose de concentração. Alguns jogos multiplayer complementam a diversão: você pode disputar corridas a pé ou de kart, encontrar um tesouro ou lutar em robôs contra seus amigos de carne e osso. Um clássico.

DICA: *escolha Shadow para a corrida de kart. Os atributos desse personagem são equilibrados. Ele é rápido e fácil de controlar*

DICA: *para saltar de um caminho para outro, tente não mudar o controle enquanto estiver voando*

DICA: *cave em figuras nas paredes e no chão. Assim você encontrará power-ups especiais e moedas extras*

DICA: *abra essa caixa para fazer com que os pesos parem de cair*

SUPERTRUQUES

Minigame de kart
Complete a aventura de Tail dirigindo no lado Hero da história para destravar o minigame de kart. Outra opção é completar a missão de perseguição de Rouge no lado Dark da história. Assim você destravará o minigame de kart no lado Dark.

Modo Boss Attack
Termine com sucesso o lado Hero ou Dark para destravar o modo Boss Attack. Você poderá lutar contra os chefes da história que você completou.

4º Crazy Taxi 2

Crazy Taxi inovou e sua segunda versão renova o que já era bom! ***Crazy Taxi 2*** ficou demais, misturando ação e diversão na medida certa. O game traz ainda um novo recurso, o pulo, que dá bem mais emoção à jogabilidade. O estilo do jogo segue a linha do anterior, só que agora tudo se passa em Nova Iorque, onde você poderá fazer inúmeras loucuras – como cortar caminho pulando para uma ponte, por exemplo. Os gráficos estão parecidos com os da versão anterior; já a trilha sonora é de arrepiar, com o Offspring mandando no som. São três modos de jogo: Around Apple e Small Apple, iguais aos do game anterior, e o novo Crazy Pyramid, no qual você tem de completar provas bem divertidas para aprimorar suas habilidades.

DICA: *sempre que puder, pegue as corridas indicadas pela cor azul. Elas incluem sempre mais de um passageiro (o número exato está indicado dentro do círculo azul) e lhe renderão mais dinheiro*

DICA: *jogue bastante no modo Crazy Pyramid para aprender a usar o novo e engraçado recurso do jogo, o pulo*

DICA: *nesse estágio do Crazy Pyramid, evite usar o turbo para não cair. O tempo aqui é suficiente sem usar o turbo!*

DICA: *nesse desafio do Crazy Pyramid, o segredo é ficar numa linha diagonal exata para não precisar mexer mais no direcional. Assim você apenas pula!*

DICA: *decore o mapa da cidade para sempre ter alguns caminhos gravados na mente. Com isso você economiza tempo nas corridas e fatura mais grana*

Rayman Advance

DICA: após conversar com a bruxinha, vá adiante na fase. Quando vir a fruta preta pendurada, dê um soco usando o botão B e pule sobre a mesma

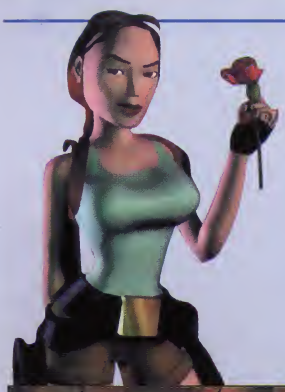
5º

O mascote da Ubisoft, Rayman, aparece pela primeira vez no GBA. A primeira coisa a chamar a atenção de quem joga são os gráficos supercoloridos que honram os 32 bits do portátil da Nintendo. O jogo é semelhante ao primeiro Rayman de PlayStation e Saturn, em que os gráficos são em 2D. Tudo que se movimenta na tela tem um bom número de quadros, o que é bem perceptível principalmente nos movimentos de ação de Rayman, quando ele pula ou quando expressa alguma reação. **Rayman Advance** não atrai apenas pelo visual. A jogabilidade simples e a ação, aliadas a alguns elementos do cenário, como cipós, flores e os frutos que Rayman usa para escalar e alcançar lugares mais isolados, criam uma interação excepcional com os objetos. O jogo é feito sob medida para a garotada, pois não tem violência e a sua história lembra uma espécie de conto de fadas, em que personagens novos vão surgindo conforme você vai avançando. Se você ainda não estava convencido da capacidade do GBA, Rayman Advance vai fazer isso por você.

DICA: para ver a parte superior do cenário, aperte e mantenha apertado o direcional para cima

DICA: na segunda parte da primeira fase, vá para a esquerda e suba na flor. Suba no cipó e mais acima pule no cipó da esquerda que está cheio de cristais

DICA: para marcar as fases, pose para as fotos



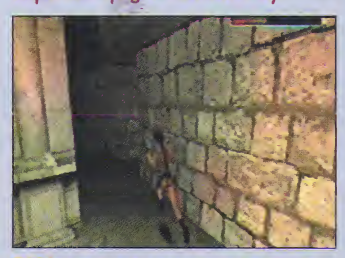
DICA: entre na primeira sala à esquerda e pegue a Golden Key

6º

Tomb Raider Chronicles

Lara Croft, a gata virtual mais linda do planeta, não poderia ficar de fora de uma seleção dos melhores games de ação. Depois de fazer o maior sucesso nas quatro versões anteriores (vendeu mais de 30 milhões de cópias mundo afora), a quinta versão começa com o funeral simbólico da musa. Ela desapareceu debaixo dos escombros de uma pirâmide no final da quarta versão. Após a cerimônia, os amigos de Lara começam a relembrar as aventuras vividas ao lado dela e histórias inéditas começam a ser reveladas. Você entra em ação nessa hora para reviver em flashback algumas passagens de Lara até o dia do trágico acidente. As quatro fases do jogo rolam nas ruas de Roma, em um submarino russo, em uma ilha amaldiçoada (com a gata ainda adolescente) e num prédio high-tech. Como de costume, Lara ganhou movimentos inéditos nessa nova versão, lançada para PlayStation, Dreamcast e PC.

DICA: use a mira do revólver ou da Shotgun para atirar na cabeça do cavaleiro. Fique longe para o cara não cair em cima de você e siga pela entrada que se abriu



DICA: siga pela entrada à direita da casa

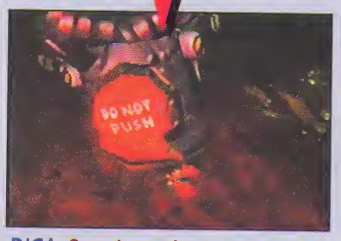
DICA: atire para quebrar essa janela. Depois pule para o outro prédio

DICA: você deve pular na caixa e chegar até o submarino do outro lado. Há alguns caras atirando pelas janelas: use a mira e acabe com eles!

Ação

7º Conker's Bad Furday

O polêmico **Conker's Bad Fur Day** figura, certamente entre os games mais divertidos! Feito sob medida para uma galera mais velha, traz um monte de piadas picantes e palavrões saindo pelo ralo. Filmes como *Matrix*, *Gladiador* e *O Exorcista* e jogos como *Banjo*, *Resident Evil* e *Mario* são alvo de paródias bem divertidas. A história começa quando Conker decide encher a cara com os amigos, enquanto o vilão Panther King sofre para achar um esquilo vermelho para ajudá-lo em um conserto. Ao longo do jogo, você faz estranhos favores para outros caras, como fazer uma abelha polinizar flores ou encaixar uma engrenagem na rosca. Conker tem até de beber cerveja para soltar um poderoso ataque de urina! O gráfico é excelente e as cenas de animação farão você rachar o bico (como aquela dos 360 graus de Neo em *Matrix*). O som muda conforme a fase: no cemitério, ele fica estilo *Resident Evil*; numa montanha de fezes... bem, só ouvindo pra conferir! Se você acha que Conker é aquele esquilo bonzinho de **Diddy Kong Racing**, está muito enganado! Ele é muito bagaceira e um pouco violento, mas é isso que vai fazer você se mijar de rir.



DICA: fique longe do ex-monstro de palha e faça o tiro dele acertar os canos. Depois atraia-o até o vazamento do cano para fazê-lo entrar em curto. Então pule atrás dele e aperte B para socar o switch vermelho

DICAS

Digite as senhas a seguir como códigos:

Destravar The Heist Chapter

Digite **CHOCOLATESTARFISH** para obter dinheiro e destravar The Heist Chapter.

Modo Debug

Digite **XFYHIJERPWAL IELWZS**.

Obs: *esse código permite jogar no modo Debug em sistemas de desenvolvimento do N64. Não tem função na versão comercial do jogo.*

DICA: o soldado de óculos ajudará você no caminho. Ande bem devagar. Quando seu ajudante avisar que tem uma bomba caindo, saia de perto

DICA: faça o espantalho Birdy beber todas até capotar. Para isso, aperte B no pad que está perto dele

8º Final Fight One

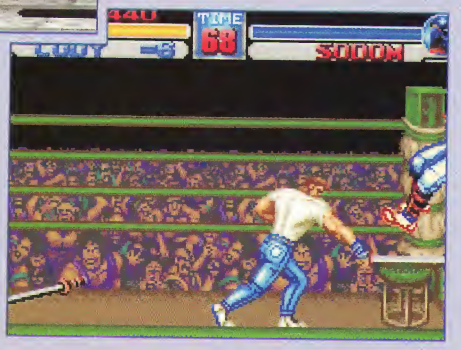
O GBA acaba de ganhar uma versão do clássico Final Fight, de 1990, que fez história no arcade e no SNes. O enredo mostra o prefeito recém-eleito Mike Haggar com uma proposta de reduzir a criminalidade em sua cidade. Só que isso acaba irritando a gangue Mad Gear, que seqüestra Jessica, filha do prefeito. Com a ajuda de Cody, namorado de Jessica, e seu amigo Guy, o prefeito Haggar sai em busca de sua filha, mas para isso ele tem de enfrentar a gangue inteira e seus chefões. A jogabilidade de **Final Fight One** é quase idêntica à do arcade. Ou seja: você poderá dar aquela famosa seqüência de dois socos no inimigo, virar e dar dois socos no ar, depois virar de novo de frente para o inimigo e dar mais dois socos, fazendo assim um combo infinito! A grande novidade é que essa versão permite que duas pessoas joguem via cabo link. Ah! A história ganhou mais destaque, pois agora mostra diálogos em texto quando você chega a um chefe de fase. Sem dúvida, esse é um dos melhores títulos da primeira leva do GBA. Mate a saudade do tempo em que a galera curtia um bom game de arcade!

DICA: pegue o chiclete que o guarda joga fora para recuperar sua energia

DICA: contra o primeiro chefe, cuidado quando ele pular. Esse adversário costuma dar uma pequena voadora para derrubar você

DICA: no ringue com os dois Andores, assim que o de vermelho cair, jogue-o para cima do outro. Encurrale ambos e use a espada para mantê-los longe

DICA: com Cody, procure usar mais a faca, pois ela derruba os inimigos de primeira



DICA: derrube Sodom usando voadoras. Quando ele perder as duas espadas, pegue uma delas, aproxime-se dele e fique dando espadadas sem parar até matá-lo

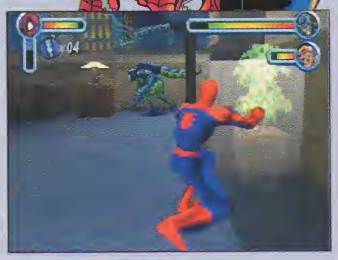
DICA: *procure pela aranha dourada durante a caçada a Venom. Ela lhe dará uma armadura especial*

DICA: *para economizar fluido de teia, use somente um pouco para imobilizar os inimigos. Depois acabe com eles com seus punhos*

9º

Spider-Man

Esse novo **Spider-Man** é uma espécie de história em quadrinhos interativa, o que faz com que os fãs de Peter Parker sintam-se em casa. Até a voz do personagem no jogo é igual à que aparece nos desenhos animados. Como era de se esperar, a história rola na cidade de Nova Iorque, e você poderá usar e abusar de sua teia, pendurando-se de um lado para o outro naquela imensidão de prédios e arranha-céus de Manhattan. Os controles são bem fáceis, e os cenários todos em 3D. Sua visão será em terceira pessoa, com um único problema: às vezes a câmera não acompanha a movimentação dos personagens. A ação varia muito e você vai trombar com personagens famosos (amigos e inimigos) dos quadrinhos da Marvel. A principal novidade de **Spider-Man** é que, conforme seu personagem progride, você tem acesso a uma galeria com capas antológicas das revistas em quadrinhos do Homem-Aranha.



DICA: *para derrotar Scorpion, você terá de fazer com que ele deixe de prestar atenção em J.J. Para isso, atire móveis do escritório nele. Depois corra!*

DICA: *não desperdice sua teia. Certifique-se de que a seta vermelha está acesa sobre o alvo antes de atirar*

DICA: *ao correr pelas coberturas dos prédios, não siga a ordem óbvia. Pule e use a teia na diagonal (entre os prédios) para ir mais rápido*

DICAS

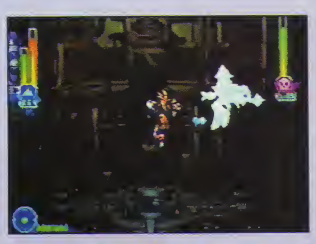
Para executar as dicas a seguir, entre no menu Special e escolha a opção Cheats:

Destravar tudo
Digite **LEANEST**. Se fizer isso, todas as roupas, covers, fases e trapaças serão destravadas.

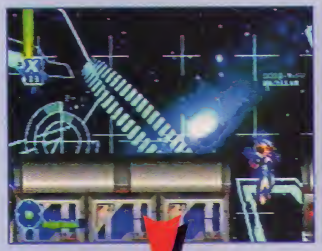
Enc energia
Digite **WEAKNESS**.

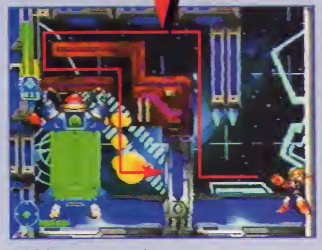
Invencibilidade
Digite **ADMNTIUM**.

Jogue como Stick Spidey
Para jogar com uma versão em "palitinhos" do Aranha, digite **STICKMAN**.



DICA: *contra Bolt Kracken, use o poder de Tidal Whale*



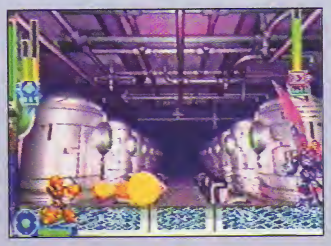


DICA: *existe um buraco um pouco antes da sala do chefe. Caia nele, use a arma de Shining Firefly e guie o projétil pelo caminho indicado na foto*

10º

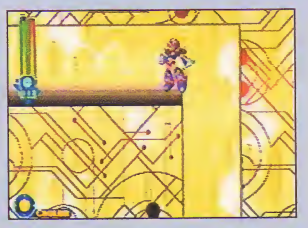
Mega Man X5

O quinto episódio da série X investe na história de Mega Man e Zero. Tudo começou quando o primeiro personagem foi projetado pelo Dr. Light, e o segundo, pelo malvado Dr. Wily. Mas Zero, apesar de criado para enfrentar Mega Man no futuro, nasceu com um bom caráter e acabou se unindo ao seu rival para combater um inimigo maior: Sigma. Só que em **Mega Man X5** esse vírus praticamente indestrutível está se utilizando de uma tática nada honesta para enfraquecê-los: cutucar o passado de Mega Man e de Zero para reavivar o conflito entre ambos. Se a história tem um rumo diferente, o estilo da nova versão é quase o mesmo. As novidades ficam por conta das armaduras de Mega Man, com cinco possibilidades de configurações. As fases também contam com mais marcações e continues, o que evita que você tenha de jogá-las quase inteiras para retornar ao ponto em que estava antes de morrer. Quase não é possível ver polígonos no jogo, exceto em alguns poucos lugares. Pena que as animações vistas em **Mega Man X4** não estejam presentes.



DICA: *use a arma de Shining Firefly para derrotar Dark Necrobat. Controle a direção do projétil com o direcional*

DICA: *faça o salto como indicado na foto, apertando X + ↖. Continue subindo pela parede, entre na cápsula e pegue parte da armadura Falcon*

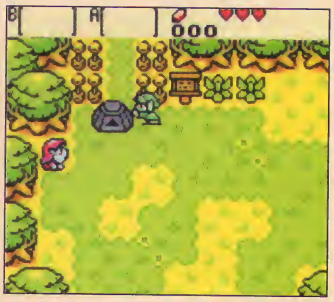


DICA: *nesse ponto, paralise o tempo usando o poder de Dark Necrobat. Desça o mais rápido possível, antes que os raios voltem à ativa*

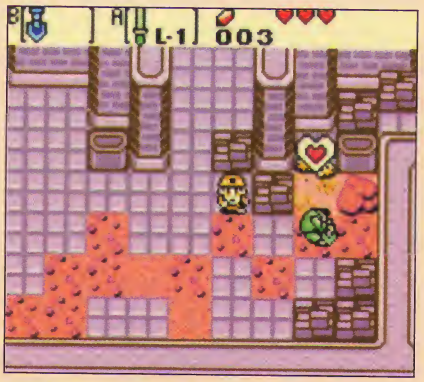
RPG

1º The Legend of Zelda: Oracle of Ages/Seasons

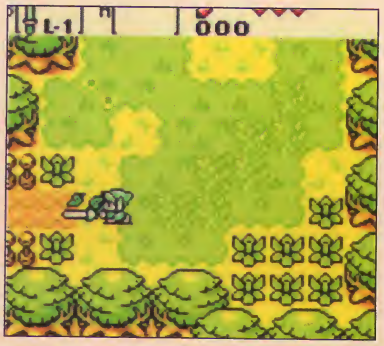
Os novos jogos da linha Zelda para GBC, **Oracle of Seasons** e **Oracle of Ages** são uma surpresa e tanto. Tanta inovação no sistema do jogo só poderia ser obra de dois grandes gênios do videogame: Miyamoto (criador de Mario) e Okamoto (criador de Resident Evil), que se juntaram para elaborar as duas novas versões para o GBC. Na verdade o projeto previa 4 jogos complementares, porém a Capcom e a Nintendo decidiram enxugá-lo. Uma das surpresas do jogo é que ele ganha novas cores quando jogado em um Game Boy Advance. Outra é a troca de itens de um jogo para o outro. Para abrir determinados lugares de um é preciso encontrar itens no outro e vice-versa. A jogabilidade é típica da série com diversos quebra-cabeças, armas e com uma história atraente.



DICA: para abrir passagem, empurre essa pedra para a esquerda



DICA: saia da mina e, com a pá, remova o bloco e pegue o pedaço de coração



DICA: junte dinheiro desmatando os morrinhos e compre um escudo no Shop

DICA: fale com o urso e com todos à sua volta. Depois converse de novo com o urso

DICA: converse com a árvore de Maka para entrar no teletransporte

2º The Legend of Zelda: Majora's Mask

A altíssima qualidade dos gráficos, o som característico, a movimentação suave das câmeras e a jogabilidade bem diversificada fazem da quinta versão de Zelda um game único. Pelo nome **The Legend of Zelda: Majora's Mask**, já dá pra sacar que as máscaras (24 no total) têm papel fundamental no jogo: com elas você poderá ganhar novos poderes. Além delas, existem ainda itens, armas e corações que devem ser coletados. Diferente das versões anteriores, não há um mapa geral para seguir. Então você terá de comprar pequenos mapas dos vendedores que ficam sobrevoando os lugares. Fique esperto, pois algumas ações devem ser realizadas em uma determinada hora. Se falhar, terá de fazer tudo de novo. Ah! Você também terá de voltar no tempo muitas e muitas vezes. Essa segunda versão da série para o Nintendo 64, só confirma aquilo que já se tinha visto na primeira: Zelda é um dos jogos mais inteligentes e bem realizados da história dos games. No Nintendo 64, Miyamoto e companhia confirmaram e aumentaram a fama da série. O tipo de game que você indica pro seu filho sem temor.

DICA: à noite, pegue a fada que está ao leste da cidade. Leve-a para a caverna para ganhar a Fairy Mask

DICA: à noite, vá ao lago e fale com o cara com uma caixa de música. Ele dará a você a Chicken Mask

DICA: a primeira coisa a fazer na fase inicial é comprar os mapas com o vendedor ao norte

DICA: pule na torre do relógio à meia-noite do 3º dia. Pegue o Heart Piece e siga

DICA: atire uma bolha em Skullkid e pegue a ocarina. Depois você aprenderá a Song of Time. Toque a melodia imediatamente

3º Grandia II

Magias espetaculares, misturando computação gráfica e imagem de primeira qualidade. Esses são alguns elementos que fazem de Grandia II um clássico. O enredo é o seguinte: há 10 mil anos, Granas, o deus da luz, derrotou o deus das trevas, Valmar, em uma exaustiva batalha. Isso deixou uma profunda cicatriz no planeta, e seus habitantes se espalharam por diversas regiões. Agora Valmar está voltando. E Granas, ao que parece, está prestes a acordar de seu descanso milenar para mais um conflito. Quer saber onde você entra na história? Você será Ryudo, um aventureiro que tem a missão de escoltar Elena, da igreja do deus Granas, em uma cerimônia. Tudo vai bem até que monstros atacam o lugar. Durante sua aventura, você vai contar com a ajuda de alguns personagens, como a águia Sky e a misteriosa Millenia. Assim como a última versão de Final Fantasy, **Grandia II** não é seqüência do primeiro jogo, mas ambientação e personagens são característicos da série.

DICA: siga a bússola sempre que estiver perdido. Ela indica o próximo local para você dar continuidade à história

DICA: ao explorar novas áreas, use L e R para alterar o ângulo da câmera e achar itens escondidos

DICA: nas pirâmides brilhantes, além de salvar o jogo você consegue se recuperar (primeira opção)

DICA: quando já tiver cumprido sua missão do dia, volte ao hotel da cidade onde está e peça o jantar

DICA: aproxime-se sempre de locais suspeitos. Um ícone aparecerá caso haja algo para você fazer

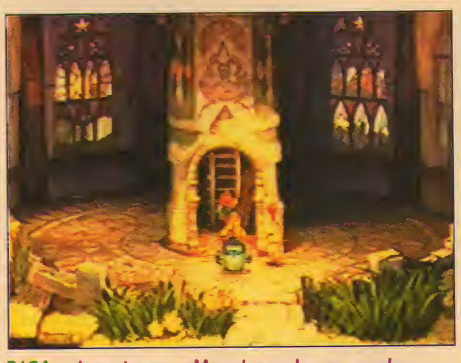
4º Final Fantasy IX

DICA: aperte os botões conforme indicarem os balões. Quanto mais rápido fizer e menos errar, mais dinheiro você vai conseguir

Se você é um dos defensores incondicionais do PlayStation, **Final Fantasy IX** é um dos melhores argumentos para você continuar a gostar do seu console. É o tipo do game que vai ocupá-lo por muito tempo, pois você deve vasculhar tudo em busca dos vários itens escondidos nos diversos cenários. Também não dê mole para as áreas secretas escondidas no mapa. Aliás, sempre que ficar meio zonzo ou perdido, volte ao mapa para clarear as idéias. Outra coisa que vai ajudá-lo muito é ir gravando todos os seus progressos em memory cards. Tudo isso só pra dizer que a Square resolveu atender ao clamor dos fãs quando realizou essa versão de Final Fantasy. Afinal, toda a galera vinha pedindo que a empresa retomasse o espírito de FF VI, um clássico do RPG dos tempos do bom e velho SNes, o 16 bits da Nintendo. Nesse último FF do PlayStation, as armaduras e os diversos acessórios estão de volta à série. Os gráficos também perderam o tratamento mais realista das versões VII e VIII, voltando ao estilo Super Deformed, com bonecos menores. Tudo isso temperado por um sistema de menus bem fácil de ser usado. Um clássico para a galera que se

DICA: tome muito cuidado com esse chefe e use Potions todas as vezes que precisar. Ataque-o normalmente

DICA: abuse das habilidades de Beatrice contra esses monstros



DICA: salve o jogo no Moogle e suba as escadas

DICA: contra Kujah, descarregue tudo. Mas mantenha alguns Elixirs e Ethers

RPG

5º Paper Mario

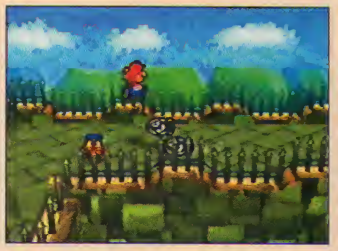
DICA: fale com todos da vila. Depois entre na casa maior e converse com os Goombas idosos (um deles está na varanda). Então volte ao portão e fale com o pai de Goombario. Kammy Koopa aparecerá e bloqueará o caminho

Um dos games mais originais e divertidos do encanador bigodudo. Em **Paper Mario**, o vilão Bowser promete acabar com Mario de uma vez por todas. O vilão invadiu o céu e roubou a Star Rod, uma varinha mágica que tem o poder de realizar sonhos. Com ela fora do lugar, os sonhos das pessoas não podem mais se realizar! Mario terá de derrotar Bowser mais uma vez e, advinhem, salvar a princesa Peach! **Paper Mario** segue o estilo RPG: conversa com muitos personagens, passagem por várias cidades e batalhas e mais batalhas para chegar ao inimigo final. O padrão do jogo lembra muito o de **Super Mario RPG**, do SNes, outro clássico dos games.

DICA: na sala com grades, não faça nada! Vá até a sala com a porta trancada e mate o inimigo para revelar o switch. Então pise nele, desça a escada, pegue uma chave lá embaixo e volte para abrir a porta trancada

DICA: martele os cascos (ande devagar para facilitar) e as árvores, e acerte os blocos (para alcançar um deles, empurre o bloco azul). Dessa forma, você resgatará os cascos dos Koopas

DICA: vá até a varanda. Depois do capote, cheque as moitas (aperte A) para encontrar o martelo



DICA: na ponte, desvie das bombas e enfrente os canhões no final. Ataque com a Fire Flower para evitar congestionamento

SUPERTRUQUE

Itens infinitos em árvores

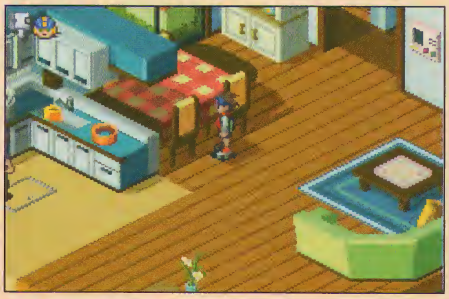
Uma vez que tenha conseguido o martelo, use-o para atingir as árvores. A que está no ponto inicial pode oferecer uma quantidade ilimitada de Acorns para você encher 3 FPs. No entanto, você tem de ir a algum lugar para pegar outro Acorn. Também é possível pegar as Coins, os Star Pieces e um Weird Doll.

6º Mega Man Battle Network

DICA: use o item da picareta para bloquear os tiros do inimigo. O efeito passa e o bloco do chão se recompõe, portanto, seja rápido!

Em **Mega Man Battle Network**, o personagem principal, Netto Hikari, assume o papel de Mega Man e trabalha num mundo virtual baseado nas histórias do personagem. Na verdade, ele é um NetNavi, um combatente virtual que tem como objetivo eliminar uma série de vírus e lutar contra os Wilis. O sistema de batalhas é simples, você escolhe que arma usar e desvia dos ataques ao mudar de quadrante. Conforme for detonando inimigos, você conseguirá Data Chips que permitirão sua evolução. Netto interage com muitos outros personagens que também fazem parte das histórias de Mega Man. Mel, por exemplo, incorpora Roll, e Saloma, Woodman. O game mistura ação e RPG e é muito bom para jogadores iniciantes. Os gráficos são bonitos, e os bonecos, bem detalhados. Qualidade GBA, cara!

DICA: para dar início à sua primeira aula, converse com o gordinho de verde que está no fundo da sala



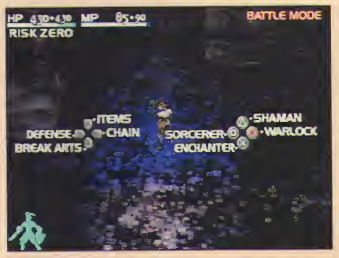
DICA: antes de ir para a escola pegue a comida que está sobre a mesa de jantar

DICA: quando a barra que fica sobre a tela encher, aperte R para selecionar uma arma especial

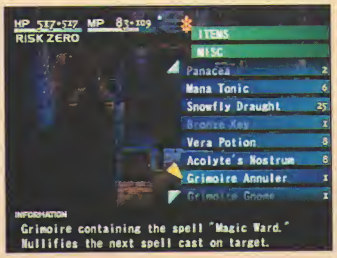
DICA: combine os itens para poder usar em conjunto contra os inimigos. Os ataques ficam mais fortes

7º Vagrant Story

Mais um RPG com a marca da Square, um selo de garantia no gênero. **Vagrant Story**, como Parasite Eve 2, é daqueles RPGs cheios de elementos de ação. O jogo é todo baseado na piração de Ashley, um agente secreto que, depois de sair em missão, volta para casa e encontra toda sua família morta. Desvendar o caso é o seu pepino. O vilão não dará moleza: vai se aproveitar do fato de Ahsley confundir realidade e seus próprios sonhos para tentar fazê-lo acreditar que é o responsável pela morte da própria família. Os destaques do game são a combinação de armas, magnífica, e os gráficos limpos, sem nenhum tipo de falhas na formação dos polígonos.



DICA: aperte L1 para visualizar o menu de comandos, a partir de onde você terá acesso a várias outras telas de seleção. Atenção: não é possível ativar esse menu durante uma batalha em que você estiver utilizando a habilidade Chain. Para mudar de arma durante as lutas, aperte △ para visualizar o menu de comandos

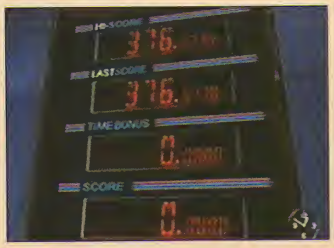


DICA: no decorrer do jogo, você poderá encontrar ou receber livros de magia chamados Grimoires. Eles ficam guardados no menu de itens até serem usados pela primeira vez. Em seguida, as magias que eles contêm passam para o menu de magias e são divididas em categorias únicas, como de ataque, Shaman etc.

Shenmue

DICA: converse com Yamagishi. Sua casa fica no caminho à direita da máquina de Coca-Cola

Souryu, membro da máfia chinesa que roubou o Espelho do Dragão de Iwao e o matou, é o vilão do game. Agora Ryo, filho de Iwao, tem de encontrar Souryu e recuperar o tal Espelho do Dragão. Shenmue é o primeiro capítulo da história de Ryo. O game foi criado por Yu Suzuki, que fez muitos jogos famosos da Sega. A idéia de Suzuki era transmitir toda a agonia e pesar de Ryo durante o jogo. E ele conseguiu. Shenmue é intenso e demorado. Algumas das tarefas que você tem de cumprir só podem ser realizadas à noite ou depois do almoço, respeitando o tempo real. Pudera: Suzuki é um cara que aposta suas fichas que a vida ainda vai virar um grande videogame.



DICA: dê uma passadinha no Game You. Se conseguir mais de 300 pontos na máquina de dardo, você ganha um brinde

DICA: vasculhe bem seu quarto. Aperte R, focalize os objetos e aperte A para pegá-los

9º Wild Arms 2

DICA: pegue uma Gimel Coin e fale com o homem ao lado

Continuação melhorada do RPG de sucesso lançado em 1997. Além dos Guardians, a nova aventura tem em comum com o primeiro game os cenários e o estilo de jogo. Mas há várias novidades. A principal atração é a movimentação dos personagens, rápida e precisa, o que dá um bom ritmo ao jogo (os gráficos e o som de Velho Oeste também contribuem nessa parte). As batalhas constantes cansam um pouco, apesar de a história ser intrigante e prender sua atenção.

DICA: volte ao início da fase e use a tool nesse local para liberar sua passagem

DICA: esse mestre não representa grandes problemas. Utilize golpes normais e a Heal Berry, se for necessário

10º Skies of Arcadia

Poucos games são tão caprichados e divertidos como **Skies of Arcadia**. Misturando elementos tradicionais de RPG a um estilo próprio, é um dos melhores jogos para o Dreamcast. Uma nação está determinada a obter pedras antigas e misteriosas que são usadas como armas de destruição para dominar o mundo. Vyse (você) vai à luta para caçar as pedras. Para isso, vai pilotar espaçonaves que poderão ser equipadas com diferentes armas, motores e outros itens. Os recursos visuais e gráficos tornam o jogo uma obra de arte. Confira!

DICA: fale com a dançarina Beliena. Ela vai oferecer a você um passeio em sua nave

DICA: quando estiver batalhando contra outra nave, comece na defensiva e aumente seus Spirit Points com Focus. Assim você terá mais capacidade ofensiva nos pontos críticos da batalha

DICA: aprenda o mais rápido possível os Super Moves que afetam o grupo todo, como Fina's Lunar Blessing e Vyse's Rain of Swords. Eles podem reverter as batalhas em seu favor

Esporte

1º Gran Turismo 3

DICA: *controlar a derrapagem em corridas off-road é fundamental. Comece a curva, aperte o breque até a traseira virar, então mova o volante na direção contrária*

DICA: *tire os adversários da pista. Não há qualquer penalidade para isso e você pode diminuir a concorrência!*

Difícil acreditar, mas aconteceu: o que já era quase perfeito ficou ainda melhor. A série Gran Turismo é unanimidade entre a galera dos games desde o seu lançamento. Com sua chegada aos 128 bits, as máquinas e pistas da Sony estão arrepiando até o talo! A quantidade de circuitos off-road e em áreas urbanas aumentou em relação a **Gran Turismo 2**. Há duas novas opções bacanas: um circuito no centro de Tóquio e um Grand Prix em Monte Carlo. A jogabilidade magnífica que tornou a série popular está presente em **Gran Turismo 3**, o que torna o realismo e a profundidade do game bem próximos do que os motoristas de plantão procuram. Os gráficos são espetaculares e dão uma sensação de velocidade incrível. Quanto ao som, a trilha sonora inclui faixas de Lenny Kravitz, Papa Roach, Snoop Dogg e outros artistas famosos.

DICA: *na pista Rome, dirija pela zebra na segunda curva fechada à direita. Assim você poderá ultrapassar bastante gente*

DICA: *feche quem está na sua cola! Dê uma olhada no retrovisor para ter uma idéia e jogue o carro em cima do adversário*

DICA: *na Cote D'Azur, dê uma leve acelerada após as curvas fechadas*

2º Winning Eleven 3 FV

Times All-Star em qualquer modo: na tela mode Selection, aperte ↑↑↓↓ ← → ← → X ○

Time extra da Romênia: termine o modo "Cup" com a Romênia no nível de dificuldade Hard para ativar o time extra da Romênia com todos jogadores com cabelos oxigenados

Há quem prefira **Winning Eleven 4**. Para esses, o Chefe pede desculpa e dá os seus sinceros pêsames: não entendem nada de futebol. **Winning Eleven 3 Final Version** foi reprogramado após a Copa do Mundo da França, respeitando os resultados da competição e abaixando um pouco a bola do Brasil (mas não a do Ronaldinho, que continua muito melhor no game do que tem sido nos campos). A jogabilidade melhorou, com o game ficando mais rápido e os dribles mais fluentes. A Konami turbinou tão bem essa versão que, depois de jogá-la, você vai achar que **Winning Eleven 4** foi todo feito em slow motion. Mesmo com bonecos pequenos e uma definição gráfica apenas razoável, **WE 3 FV** é o game que melhor reproduz o que rola num campo de verdade.

DICA: *chute com um leve toque no □ do bico da pequena área que é gol na certa. Essa jogadinha é uma das maneiras mais fáceis de marcar nessa versão*

DICA: *nas jogadas pela ponta, em vez de cruzar do fundo, volte como na foto e cruze na diagonal para encontrar os seus atacantes de frente para o gol*

DICA: *nos escanteios, cruze com o ○ para o bico da área. Com a bola dominada, parta para o gol*

3º Gran Turismo 2

Versão melhorada do grande sucesso e melhor game de corrida do PlayStation. Tem carro e corrida pra tudo quanto é gosto: são 34 fabricantes e 550 carros. Alguns são mais que conhecidos e estão até nas ruas brasileiras (Corsa e Ford Ka). São dois CDs: um com o Gran Turismo Mode e outro só com o Arcade Mode. O Arcade é o modo mais simples. Nele, algumas dificuldades da primeira versão ficaram de fora. Nada de licença. É só escolher o carro e pisar fundo. Aqui, o número de carros e pistas é reduzido. O modo Gran Turismo é cheio de coisa. E, se você é daqueles que quer ter tudo no jogo, prepare uma dose extra de paciência, pois para equipar todos os carros e conseguir as licenças necessárias você vai gastar horas e horas. São quatro modos – Gran Turismo, Special Event, Dirt Racing (rali radical), Endurance –, quase 50 tipos de competições e pistas que não acabam mais.

DICA: siga para o lado oeste da cidade para comprar o carro Delta HF da Lancia e siga na competição de até 200 PS

DICA: é a vez da competição italiana de até 200 PS. Siga para o lado oeste da cidade e compre o carro 156 2.5 V6, da Alfa Romeo

DICA: vá para a parte leste da cidade e compre o Impreza Coupe WRX-R STI Version VI, da Nissan, para a competição japonesa de até 300 PS

DICA: o modelo especial Escudo, da Suzuki, é o melhor carro do jogo para correr em competições sem pré-requisitos

DICA: na parte sul da cidade, compre o carro RS 200 Rally Car, da Ford, para a competição americana de até 400 PS

4º Tony Hawk's Pro Skater 2

É febre, mano! Desde que a primeira versão de Tony Hawk's Pro Skater chegou ao mercado, os jogos de esportes radicais ganharam novo fôlego. A Actvision sacou bem o momento e investiu firme num esporte que só faz crescer mundo afora. No Brasil, então, skate tá virando mania e filosofia. Baseado numa jogabilidade simples, **THPS2** permite que você reproduza no game os movimentos que fazem a festa de pistas e ruas. São cinco fases maiores e mais bem elaboradas que as da primeira versão – também ótima. Os gráficos e texturas foram mais trabalhados e superam o original. No total, são 13 skatistas entre os maiores feras do esporte na atualidade, como o próprio Tony Hawk, o brasileiro Bob Burnquist, Geoff Rowley e Steve Caballero. Se você não estiver a fim de curtir nenhuma idolatria, dá pra montar seu próprio skatista. Além da qualidade, o jogo também é importante por ser o último do Nintendo 64.

DICA: vá até o pátio da escola e use o quarter-pipe para ganhar velocidade

DICA: siga em frente para conseguir o terceiro hall pass, que está entre dois corrimãos e uma porta

DICA: a primeira letra está logo em frente. Faça um Ollie na parede à esquerda e pule para pegar o "S"

DICA: siga pelo caminho da esquerda e você verá o "A" acima da escada

DICA: vire à direita (com a construção à sua esquerda) e você verá o "T" em um quarter-pipe que está contra a parede

Esporte

5º Virtua Tennis

Virtua Tennis é mais um daqueles jogos arrasadores da Sega para o Dreamcast. O mais impressionante são os gráficos: tudo é muito realista e superdetalhado. A movimentação dos jogadores é perfeita. Ah, por falar em jogadores, cuidado para não se decepcionar. Os fãs vão sentir a falta de muitos tenistas consagrados como Sampras, Agassi, Norman, Guga... É, nada de Guga. Em compensação, entre os 16 tenistas, muitos deles anônimos, você vai encontrar Jim Courier, Cedric Pioline, Philippousis e Kafelnikov, entre outros caras que estão bem no ranking, que poderão disputar jogos de simples ou de duplas. Ainda existem mais 2 jogadores secretos (um deles é Arthur Ashe, o mano black campeão de Wimbledon em 75), com características bem definidas. A reação da bola em cada jogada e nos diferentes tipos de quadra (saibro, grama, carpete) contribui para aumentar o realismo do game. Entre os modos de jogo, o destaque são os treinos, bem divertidos e inovadores. Os controles são muito bons: simples e sensíveis na medida certa. A jogabilidade, estilo arcade, diverte a gregos e troianos.

TREINO: SMASH BOX

A outra parte da quadra estará cheia de blocos de espuma. Você precisa usar bolas fortes para tirá-los da quadra. Fique no fundo para atingir os blocos que estão perto da rede; use o direcional para os lados para mandar a bola nos cantos

TORNEIO: SPAIN INTERNATIONAL

Tipo de quadra: saibro
Jogos: duplas
Dificuldade: fácil
Esse torneio de duplas traz a vantagem de você precisar se preocupar apenas com a sua parte da quadra. Não tente rebater a bola antes de seu parceiro, confie no cara, ele dificilmente vai errar

TORNEIO: FRENCH CUP

Tipo de quadra: saibro
Jogos: simples
Dificuldade: média
Prepare-se para um dos primeiros torneios que começam a dar trabalho. Fique atento para não se jogar demais e entregar os pontos ao adversário. Use bolas fracas

TORNEIO: SEGA GRAND MATCH

Tipo de quadra: carpete
Jogos: duplas
Dificuldade: alta
Parecido com o torneio da Austrália, com a diferença do piso. Por isso, tente deixar seu parceiro na rede (com L e R) e tome conta do fundo. Se uma bola passar por ele, corra para se jogar

TORNEIO: RUSSIA TENNIS CLASSIC

Tipo de quadra: carpete
Jogos: simples
Dificuldade: média
Na Rússia, os jogadores mais acostumados ao jogo não devem ter muitas dificuldades. É preciso manter-se sempre no centro da quadra para se mover rapidamente

6º Cool Boarders 2001

DICA: no modo Gates, não se preocupe com as bandeiras vermelhas. Passe por dentro delas normalmente

Esporte de primeira é com a 989 Studios. A mais famosa série de snowboarding da softhouse, Cool Boarders, foi premiada com uma quinta versão, com gráficos ainda melhores e mais velocidade. Apesar do grande número de manobras, o controle é simples, bastante parecido com o das versões anteriores. É possível escolher entre dez snowboarders profissionais e diversos modos de jogo: o Checkpoint, em que você precisa passar pelos pontos de checagem para ganhar tempo de corrida; o Gates, em que terá de correr contra dois adversários; o Pipe, no qual você vai fazer manobras livres; o Trickmaster, em que deverá realizar manobras predeterminadas pela máquina (haja habilidade!); e, finalmente, o Carrier, em que terá a oportunidade de acompanhar a carreira de um profissional, enfrentando provas e aprimorando sua técnica para alcançar o sucesso. Diversão mais do que garantida.

DICA: depois de cada manobra no modo Trickmaster, fique pressionando o botão de pulo para deixá-lo carregado para o próximo movimento

DICA: já quando passar pelas bandeiras azuis, você terá de fazer uma manobra qualquer

DICA: depois das manobras, não aperte o direcional para os lados nem o botão de pulo antes cair no chão, senão você perderá o equilíbrio

DICA: dê socos nos adversários apertando R1 (golpes para a direita) ou L1 (para a esquerda)

7º Mario Tennis

Simplicidade e diversão. **Mario Tennis** tem isso de sobra, mas não pára por aí. Com toda a galera que faz a diferença nos games da Nintendo, você pode escolher qualquer um dos pisos em que se disputam os jogos do circuito de tênis. Melhor do que qualquer coisa é reunir a galera para partidas das mais animadas. O grau de diversão fica no mesmo nível de Super Mario Kart 64, outro clássico que explora a mesma fórmula, só que trocando as raquetes pelo volante. São cinco modos de jogo – o Exhibition, o Tournament, o Ring Shot, o Bowser Stage e o Piranha Challenge – e 16 personagens. Dois são secretos (DK Júnior e Shy Guy), outros novos, como Waluigi, e alguns foram desenterrados do passado, como Birdo.

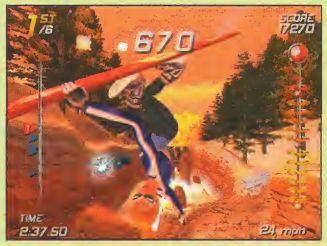
DICA: no jogo de duplas, tente sempre devolver a bola para quem sacou

DICA: contra Wario, evite usar bolas sem efeito. Paralelas sempre serão eficientes

8º SSX

O primeiro jogo de esportes radicais da Electronic Arts Sports Big para o PlayStation 2 é impressionante. Alta velocidade aliada a pistas complexas permitem que você descubra novos caminhos a cada vez que jogar. **SSX** conta com oito pistas, todas bem longas e cheias de atalhos e obstáculos. Alguns modos de jogo são conhecidos, como o Showoff (você fatura medalhas pelos truques que faz) e o Adventure (pista com obstáculos).

DICA: use a ponte em Mercury City para dar um salto alto e de curta distância



DICA: não alterne manobras no ar muito rápido, pois assim você não ganha bônus

DICA: não mantenha por muito tempo uma manobra, senão você vai acabar caindo e comendo neve

9º ISSS

Jogo de despedida da Konami dos gramados do N64. Os times estão com a força regulada de acordo com sua performance em 2000, o que deixa o Brasil um pouco atrás da França (parece que os caras se basearam no ranking da Fifa...) Claro que se esperava mais inovações em relação à versão 98, mas o mais importante, a jogabilidade tradicional, foi mantida. A maior diferença que se pode ver no game é ao se usar o cartucho de expansão de memória, o que deixa o jogo com gráficos mais bonitos, principalmente nas texturas, e com uma velocidade alucinante. Ultimamente o time do Brasil anda melhor nos gramados dos videogames. Saudades dos velhos tempos!

DICA: muitas vezes depois de cruzar e cabecear o goleiro vai soltar a bola, fique atento e acerte na gaveta

DICA: para bater o escanteio, procure posicionar a trajetória da bola no meio para aumentar a probabilidade de cabecear

DICA: uma boa tática é ir correndo pela lateral e depois tocar para o cara que estiver no meio da pequena área e cabecear

10º GT All Japan Grand Touring Car Championship

Primeiro jogo do Game Boy Advance a permitir partidas multiplayer via celular. Só que, infelizmente, esse recurso só funciona no Japão. Mas vamos falar sobre as novidades acessíveis para nós ocidentais! Os gráficos impressionam, assim como a jogabilidade. No começo, você poderá achar o carro muito duro ou o controle ruim. Isso se resolve quando você aprende a regular as máquinas. A cada pista é preciso fazer uma regulagem de pneus, freios, intervalo das marchas, resposta da direção e também dos aerofólios. Não basta pilotar, é preciso ser bom mecânico também!

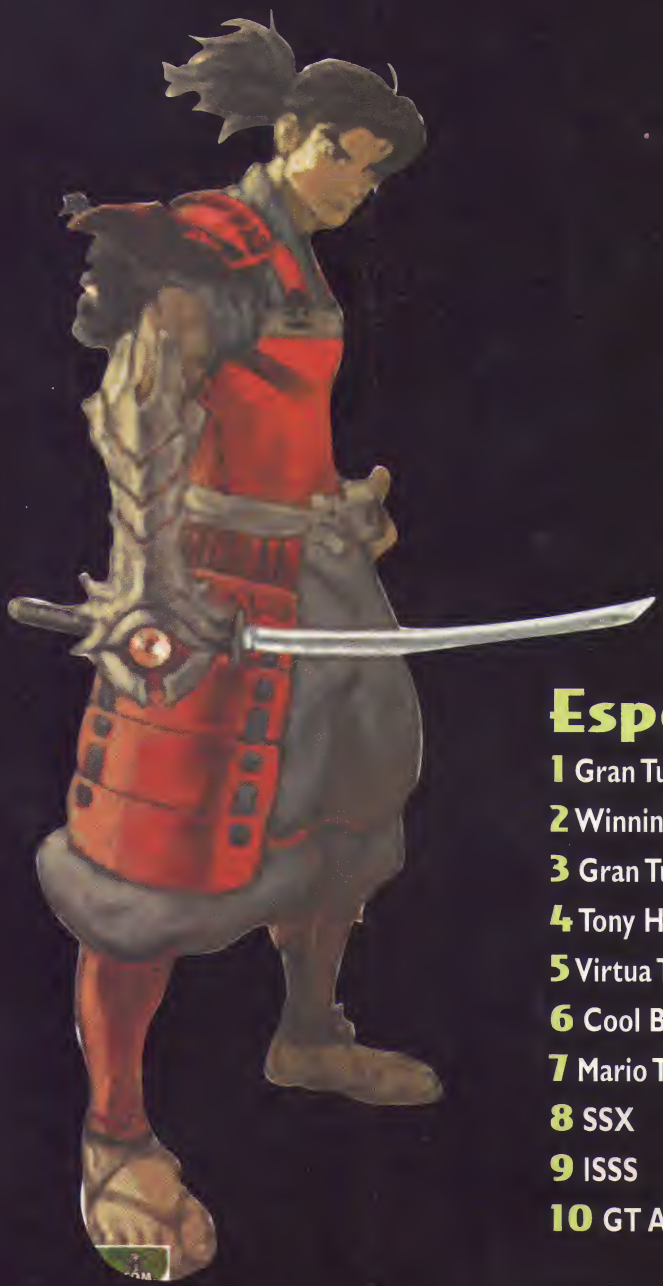
DICA: quanto maior o Max Power, mais difícil de guiar é o carro

DICA: frear nas curvas é obrigatório, não vacile

DICA: na hora da largada, aperte o acelerador e mantenha o ponteiro fora da zona vermelha

Ação

1 Onimusha: Warlords
2 Resident Evil Code: Veronica X
3 Sonic Adventure 2
4 Crazy Taxi 2
5 Rayman Advance
6 Tomb Raider Chronicles
7 Conker's Bad Fur Day
8 Final Fight One
9 Spider-Man
10 Mega Man X5



RPG

1 The Legend of Zelda: Oracle of Ages/ Seasons
2 The Legend of Zelda: Majora's Mask
3 Grandia II
4 Final Fantasy IX
5 Paper Mario
6 Mega Man Battle Network
7 Vagrant Story
8 Shenmue
9 Wild Arms 2
10 Skies of Arcadia

Esporte

1 Gran Turismo 3
2 Winning Eleven 3 FV
3 Gran Turismo 2
4 Tony Hawk's Pro Skater 2
5 Virtua Tennis
6 Cool Boarders 2001
7 Mario Tennis
8 SSX
9 ISSS
10 GT All Japan Grand Touring Car Championship